

04 TRAMA Y PERSONAJES

Hace 500 años, un cazador de demonios y su mujer cuestionaron al todopoderoso Rey Demonio. Como castigo por la osadía, el vengativo rey asesinó a la mujer y condenó al cazador de demonios a la inmortalidad para el resto de la eternidad. Su vida no tiene sentido, pero tampoco puede morir, así que ahora se dedica a cazar pequeños demonios. Su nombre es Bryce.

En una ciudad aparentemente tranquila, de pronto estallan una serie de incidentes relacionados con demonios. La existencia de estos demonios se oculta a los ciudadanos mientras NADA (la agencia nacional antidemonios) se encarga de estos hechos en secreto.

Sin embargo, la actividad demoníaca no hace más que crecer y una sombra siniestra se arrastra lentamente hacia la ciudad...

BRYCE BOLZMANN

Bryce es un cazador de demonios inmortal sin familia ni esperanza alguna. Aunque las necesidades básicas como la comida sean irrelevantes para él, trabaja para NADA para cubrir los gastos de su afición a por la bebida.



05



ARCADIA MAXIMILLE

Arcadia Maximille es una investigadora de NADA. Dirige a los cazadores de demonios, en concreto a Bryce. Su misión es erradicar cualquier amenaza demoníaca en la ciudad sin que la opinión pública se entere.

SULLIVAN

Sullivan es el jefe de NADA y aporta su apoyo en las misiones. Conoce la caza de demonios como la palma de su mano y confía plenamente en su equipo. Es un hombre muy amable al que le gusta cuidar de los geranios de su despacho.



NIKKI SUMMERFIELD

Nikki Summerfield es hija de madre india y padre americano. Es una estrella adolescente muy conocida y carismática, y va a debutar como cantante en breve.



ALEX

Alex es un cazador de demonios de moral algo cuestionable que prefiere trabajar por su cuenta. Dice ser inmortal, como Bryce.

06 PRIMEROS PASOS

La pantalla de título aparecerá al iniciar el juego. Pulsa  para mostrar el menú principal. Allí podrás seleccionar UN JUGADOR, DESAFÍOS MULTIJUGADOR y OPCIONES.



UN JUGADOR

Inicia una partida para un jugador. Usa el mando de dirección o el stick izquierdo para seleccionar una opción del menú y pulsa  para confirmar tu selección.

CONTINUAR CAMPÀA

Continúa desde el último punto de control guardado.

NUEVA CAMPÀA

Comienza una partida desde el principio. Selecciona un nivel de dificultad: Fácil, Normal o Difícil. Para cambiar el nivel de dificultad, tendrás que seleccionar NUEVA CAMPÀA y comenzar la partida de nuevo.

REPETIR UNA CAMPÀA

Selecciona uno de los capítulos que hayas desbloqueado y repítelo desde el principio con tus armas, habilidades y XP actuales.

CÓMO GUARDAR UNA PARTIDA

En el modo Un jugador, tu progreso se guardará automáticamente cuando pases por determinados lugares llamados puntos de control. Además, los personajes y los ajustes de habilidad de los Desafíos multijugador se guardan automáticamente a medida que vayas completándolos. Se necesitan al menos 7 MB de espacio libre en el disco duro de la consola Xbox 360® para guardar datos.



PISTA: Si te resulta demasiado complicado progresar, repite un nivel que hayas completado para conseguir XP y comprar más habilidades.

07

DESAFÍOS MULTIJUGADOR

Conéctate con **Xbox LIVE** para jugar partidas competitivas o cooperativas de hasta 4 jugadores.

OPCIONES

Cambia los ajustes, como la vibración o el volumen. Puedes ver los esquemas de control o ajustar las opciones de audio y vídeo. Cuando termines el juego al menos una vez, selecciona Créditos para leer los créditos del juego.

Esquemas de control: consulta los controles del juego. Pulsa  o  para cambiar a Esquema de control de arma de fuego, Esquema de control de espada o Esquema de control de cabeza.

Invertir eje Y: **Activa** este ajuste para invertir los movimientos verticales de la cámara.

Invertir eje X: **Activa** este ajuste para invertir los movimientos horizontales de la cámara.

Sensibilidad eje Y: Ajusta la sensibilidad de los movimientos verticales de la cámara.

Sensibilidad eje X: Ajusta la sensibilidad de los movimientos horizontales de la cámara.

Vibración: **Activa o desactiva** la función de vibración.

AUDIO/VIDEO

Efectos: Ajusta el volumen de los efectos de sonido.

Música: Ajusta el volumen de la música.

Voces: Ajusta el volumen de las voces.

Nivel de brillo: Ajusta el brillo de la pantalla.

Subtítulos: **Activa o desactiva** los subtítulos.

Mostrar tutoriales: **Activa o desactiva** los tutoriales.



PISTA: A través del menú de pausa puedes acceder a los tutoriales que ya hayas visto. Te resultará útil para repasar cómo hacer determinadas acciones.

CÓMO USAR EL MANDO INALÁMBRICO XBOX 360

Las acciones en negrita son controles del juego, mientras que las de color **rojo** se usan en otros contextos (por ejemplo, en los menús). Las acciones marcadas con un asterisco (*) solo están disponibles después de aprender a usarlas.

Moverse

[Modo de armas] Disparar arma de la mano

Stick izquierdo

LT

izquierda

[Modo espada] Fijar objetivo

LT (mantener)

Quitar arma izquierda*

LB (mantener)

Lanzar arma izquierda*

LB (soltar)

Detonar extremidades desmembradas

(requiere habilidad)

LB (pulsar)

Arrancar cabeza

LB + RB (mantener)

Lanzar cabeza

LB + RB (soltar)

Regenerar

Clic en el stick izquierdo (mantener)

[Modo de armas/Modo espada]

Clic en el stick izquierdo

Cuerpo a cuerpo

○ en el mando de dirección (mantener)

Pista de objetivo

Mando de dirección ◁

Cambiar arma de mano izquierda

Mando de dirección ◁

Cambiar arma de mano derecha

Mando de dirección ◁

[Modo cabeza] Girar

○ en el mando de dirección (mantener)

[Modo cabeza] Disparar cabeza

○ en el mando de dirección (soltar)

Seleccionar opciones del menú

Mando de dirección/stick izquierdo

Mostrar menú de habilidades

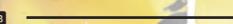
(solo en modo Un jugador)

BACK

Gatillo izquierdo **LT**



Botón izquierdo **LB**



Botón Back **BACK**



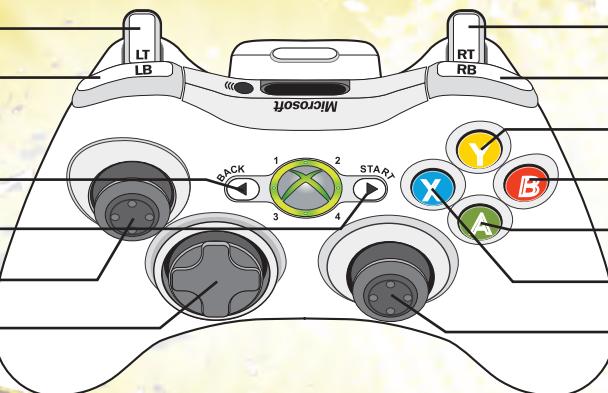
Botón Start **START**



Stick izquierdo **○**



Mando de dirección **○**



Gatillo derecho **RT**



Botón Y



Botón B



Botón A



Botón X



Stick derecho **○**

RT

RB

Y

X

A

B

○

START

SELECT



PISTA: Si adquieres determinadas habilidades, podrás realizar acciones nuevas o bien otras de forma más poderosa.

[Modo de armas] Disparar arma de la mano derecha

RT

[Modo espada] Bloquear

RB (mantener)

Quitar arma derecha*

RB (soltar)

Lanzar arma derecha*

RB (pulsar)

Detonar extremidades desmembradas
(requiere habilidad)

Arrancar cabeza

RB + LB (mantener)

Lanzar cabeza

RB + LB (soltar)

Cambiar de armas/modo espada

Y

Recargar armas

X

Acción/Interactuar

A

Saltar

B

Voltereta

Stick derecho

Mover cámara

Stick derecho (con el objetivo fijado)

[Modo espada] Blandir espada

Clic en el stick derecho

[Modo de armas] Apuntar

SELECT

Mostrar menú de pausa

START

Omitir animación

PISTA: Si no tienes muy claro qué hacer a continuación, mantén ○ en el mando de dirección para saber hacia dónde debe dirigirse Bryce o a qué enemigo debe enfrentarse.

El modo Un jugador recorre una trama dividida en capítulos. A medida que juegues, saca el máximo partido a la capacidad de supervivencia de Bryce aunque su cuerpo esté desmembrado.



PANTALLA DE JUEGO

Podrás ver qué rodea a Bryce. Pulsa para acceder al menú de pausa o pulsa para acceder al de habilidades.

MUNICIÓN DE LA MANO IZQUIERDA/DERECHA

Verás un contador de munición en las esquinas superior izquierda y derecha que indican el estado de cada arma. La munición de cada cargador se muestra encima y la munición total de cada arma aparece abajo.

SALUD DEL ENEMIGO

El indicador que hay encima de tu enemigo te informa de su salud.

INSIGNIA DEL OJO

Aparecerá de color amarillo cuando tengas salud y puedas regenerarte, pero será de color rojo si estás sufriendo daños. En este caso, no podrás regenerar y tendrás que esperar a que el círculo amarillo que lo rodea se complete después de un rato.

MENÚ DE PAUSA

Pulsa durante la partida para detener la acción y acceder al menú de pausa. También puedes consultar tus XP actuales y objetivos en este menú.

Continuar:

Continúa la partida.

Volver al punto de control:

Vuelve al último punto de control guardado.

Reiniciar:

Comienza el capítulo actual desde el principio.

Opciones:

Cambia las opciones de juego.

Tutoriales:

Repasa los tutoriales que ya has visto.

Abandonar:

Sal de la partida y vuelve al menú principal.



PISTA: No te olvides de recoger los XP y las recargas de munición.

CÓMO JUGAR LOS CAPÍTULOS

Sigue las instrucciones de Arcadia o reacciona ante lo que sucede en el juego cuando explores los distintos escenarios, como el museo o la comisaría. Cuando llegues a determinados sitios (puntos de control), se guardarán tus progresos. Cumple ciertos objetivos, como derrotar a un jefe, para completar un capítulo y pasar el siguiente. Cuando completes un capítulo, verás una pantalla con las estadísticas detalladas de tu progreso: enemigos muertos, objetos obtenidos, habilidades desbloqueadas, armas encontradas y XP obtenidos.

FIN DE LA PARTIDA

En determinadas circunstancias, por ejemplo si Arcadia o un civil muere, o si un monstruo se come la cabeza de Bryce, puede que la partida termine. En ese caso, puedes seleccionar uno de estas opciones:

Volver al punto de control:

Vuelve al último punto de control guardado.

Reiniciar:

Comienza el capítulo actual desde el principio.

Abandonar:

Abandona la partida y vuelve al menú principal.

ARCADIA

Bryce trabaja con su compañera Arcadia. Si no curas a Arcadia cuando resulte herida, la partida terminará. Antes de que eso suceda, interactúa con ella para curarle las heridas.



PISTA: Cuando Arcadia o un civil queden incapacitados, oírás su corazón. Si no les haces caso a tiempo, la partida terminará, así que círalos en cuanto escuches las pulsaciones.

XP Y OBTENCIÓN DE HABILIDADES

Derrota a los enemigos y encuentra objetos XP para conseguir puntos de experiencia. Puedes usar estos XP para desbloquear diversas habilidades. Algunas pueden mejorar tus armas, así como los atributos físicos.

MENÚ DE HABILIDADES

Pulsa **BACK** para abrir el menú de habilidades, en el que podrás desbloquear y equipar habilidades. Selecciona una habilidad nueva en el menú para desbloquearla a cambio de XP.

**Podrás acceder a una gran variedad de habilidades a lo largo del juego.*

**No podrás equipar las habilidades que aparezcan de color gris porque no tienes suficientes ranuras, porque ya tienes equipada una habilidad superior, etc.*

LISTA DE HABILIDADES

En esta lista se muestra el nombre de cada habilidad, los requisitos de ranura y el coste de XP. Pulsa **Y** para ordenar las habilidades por orden alfabético o por coste.

Los requisitos de ranura de cada habilidad indican cuántas ranuras ocupa.

HABILIDAD SELECCIONADA

Esta opción ofrece una explicación de la habilidad, así como los requisitos de ranura y el coste de XP.

UNLOCKED ABILITIES

Pulsa **LB/RB** para cambiar entre Adquirir habilidades y Modificar habilidades.

CÓMO EQUIPAR HABILIDADES

Selecciona una habilidad desbloqueada en la lista de habilidades y pulsa **A** para asignarla a una ranura. Selecciona una habilidad equipada y pulsa **A** para desequiparla. El total de ranuras equipadas por tus habilidades no puede exceder el máximo de ranuras disponibles.

HABILIDADES EQUIPADAS

Las habilidades equipadas actualmente se muestran aquí. Su tamaño en la pantalla refleja cuántas ranuras requieren. En la parte superior se indica el número de ranuras ocupadas en este momento y el máximo de ranuras existentes.



PISTA: Si el camino está bloqueado y no puedes avanzar, intenta derrotar a todos los enemigos de la zona.

DESMEMBRAMIENTO

Cuando recibas daño o uses determinados dispositivos a lo largo del juego, algunas partes del cuerpo de Bryce se desmembrarán. Estas extremidades aparecerán resaltadas en el escenario, incluso a través de los muros.

Llegado el caso, Bryce puede arrancarse los brazos y la cabeza. Dependiendo de la parte del cuerpo que quites, se verán afectadas tus acciones o tu velocidad de movimiento.

PÉRDIDA DE UN BRAZO

Si pierdes un brazo, el daño de tu espada se reducirá y no podrás bloquear ataques.

PÉRDIDA DE UNA PIerna

Si pierdes una pierna, tu velocidad de movimientos se verá afectada. Además, si pierdes las dos, tendrás que arrastrarte y no podrás saltar, usar ataques con la espada ni bloquear.

MODO CABEZA

Si solo te queda la cabeza (modo cabeza), puedes moverte rodando o saltando. El único ataque disponible será el ataque de cabeza.

**Si juntas un brazo a tu cabeza, puedes usarla para disparar armas.*

RECUPERAR TU CUERPO

Si pierdes un brazo o una pierna, puedes volver a unirlo si haces una voltereta hacia la extremidad perdida. Si solo tienes la cabeza, puedes unir una extremidad rodando sobre ella (también si estás en modo cabeza). Para recuperar el torso, tócalo por la zona del cuello. Cuando la insignia del ojo esté amarilla, haz clic en el stick izquierdo y mantén para regenerar todas las partes de tu cuerpo.

VASIJAS REGENERADORAS

Si recoges vasijas regeneradoras, te recuperarás instantáneamente al hacer clic en el stick izquierdo y mantener.



PISTA: Si un enemigo te traga mientas estás en modo cabeza, podrás escapar pulsando **A** cuando los dos indicadores horizontales móviles coincidan. Si no lo haces en el momento preciso, la partida terminará.

Bryce puede pelear con su espada y sus armas. Las acciones disponibles dependerán de si estás en el modo de armas o el modo espada.

ACCIONES BÁSICAS

Las acciones básicas, como mover a Bryce, ajustar la cámara, saltar y regenerar se pueden realizar incluso en el modo cabeza.

MOVERSE

STICK IZQUIERDO

Bryce se mueve en la dirección en la que muevas el stick izquierdo.

AJUSTAR LA CÁMARA

STICK DERECHO

La cámara se mueve en la dirección en la que muevas el stick derecho.

*Puedes invertir el eje X o el eje Y con la opción *Controles* del menú de opciones para cambiar los movimientos horizontales y verticales al ajustar la cámara.

CAMBIAR MODO ESPADA/MODO DE ARMAS

BOTÓN Y

Si tienes brazos, pulsa Y para cambiar entre la espada y las armas.

VOLTERETA

BOTÓN B

Pulsa B para hacer una voltereta (de frente o lateral, dependiendo de la dirección en la que muevas el stick izquierdo). Si ruedas encima de las extremidades cortadas, volverás a unirlas.

SALTAR

BOTÓN A

Pulsa A para saltar. Salta mientras mueves el stick izquierdo para saltar en esa dirección.

ATAQUE CUERPO A CUERPO

CLIC EN EL STICK IZQUIERDO

Haz clic en el stick izquierdo para dar un cabezazo o una patada.

REGENERACIÓN

CLIC EN EL STICK IZQUIERDO
(MANTENER)

Haz clic en el stick izquierdo y mantén para regenerar completamente tu cuerpo, independientemente de tu estado de desmembramiento. La regeneración estándar lleva 5 segundos por miembro perdido. Es recomendable regenerar cuando la insignia del ojo de la esquina inferior derecha esté de color amarillo.

INTERACCIÓN

MANTÉN PULSADO X

Cuando estás cerca de objetos del juego, como los cuadros eléctricos, mantén pulsado X para interactuar. También te servirá para sanar a Arcadia o a los civiles cuando queden incapacitados.

ARRANCAR PARTES DEL CUERPO

Puedes desmembrar a Bryce manualmente de las siguientes formas cuando hayas aprendido esta habilidad.

ARRANCAR CABEZA

MANTENER LB + RB

Mantén LB y RB para arrancarte la cabeza.



PISTA: Lanza tu cabeza para llegar a lugares a los que no podrías acceder saltando. Si tu cabeza llega, puedes regenerar el resto de tu cuerpo y seguir desde ese punto.

ARRANCAR BRAZO IZQUIERDO/DERECHO

MANTENER LB 0 RB

Mantén LB para arrancarte el brazo izquierdo y sujetarlo con la mano derecha.

Mantén RB para arrancarte el brazo derecho y sujetarlo con la mano izquierda.

LANZAR

SOLTAR LB 0 RB

Suelta LB o RB cuando sostengas tu cabeza o algún brazo para lanzarlos.

Puedes ajustar la trayectoria con el stick derecho.

TRAYECTORIA DE LANZAMIENTO

La trayectoria de los miembros lanzados se indica en pantalla con un arco brillante de color amarillo.



PISTA: Consigue la habilidad Miembros explosivos para que exploten los que lances. Esta habilidad es útil en muchas situaciones, así que consíguela cuanto antes.

ACCIONES DEL MODO ESPADA

En el modo espada, luchas con la Butterfly Blade. Puedes realizar las siguientes acciones mientras sostienes tu espada.

FIJAR UN ENEMIGO

PRESIONA **L1**

Presiona **L1** para fijar un enemigo y preparar tu ataque con la espada.

ENEMIGO FIJADO

Cuando hayas fijado, el objetivo brillará de color amarillo.

BLANDIR LA ESPADA

MOVER STICK DERECHO

Cuando hayas fijado a un enemigo, mueve el stick derecho de izquierda a derecha o de arriba a abajo para blandir tu espada en esa dirección. La espada se usa para atravesar puertas con cadenas y acceder a nuevos pasadizos.

BLOQUEAR

MANTENER **R1**

Cuando hayas fijado a un enemigo, mantén [Right Trigger] para bloquear sus ataques con la espada. Usa el stick derecho para cambiar la dirección de bloqueo. Solo puedes bloquear cuando Bryce tenga los dos brazos.

ATAQUE DE CABEZA

MANTENER **◊** EN EL MANDO DE DIRECCIÓN Y LUEGO SOLTAR

Cuando estés en modo cabeza, mantén **◊** en el mando de dirección y suelta para lanzar un ataque de cabeza. La cabeza de Bryce se lanza a toda velocidad en la dirección en la que muevas el stick izquierdo.



PISTA: Muchos enemigos poderosos, como los jefes, tienen un punto débil que se resaltará de color amarillo. Apunta a ese lugar con tus armas o con la espada.



PISTA: Si desbloqueas determinadas habilidades cuando el juego avance, podrás acceder a más ataques con la espada. Son muy útiles contra enemigos poderosos.

ACCIONES DEL MODO DE ARMAS

En este modo, peleas con un arma en cada mano y puedes realizar las siguientes acciones.

DISPARAR CON LA MANO IZQUIERDA/DERECHA **L1 / R1**

Presiona **L1** para disparar el arma de la mano izquierda, y **R1** para disparar el arma de la derecha.

PUNTOS DE MIRA

Los puntos de mira indican dónde impactará la bala y se ponen de color rojo si estás apuntando a un enemigo. El de la izquierda es el del arma de tu mano izquierda, y el de la derecha es el del arma de la derecha. Cuando estés quieto, los puntos se solaparán para indicar que ambas armas apuntan al mismo lugar.

DESTRUCCIÓN

Cuando apuntas a un objeto que se pueda destruir, los puntos de mira se pondrán de color amarillo. Los restos que quedan cuando destruyes objetos y superficies infligen daño a los demonios.

APUNTAR

CLIC EN EL STICK DERECHO

Haz clic en el stick derecho para acercar la vista a la zona donde están los puntos de mira. Así será más fácil apuntar. Haz clic en el stick derecho de nuevo o haz una voltereta para volver a la vista normal.

RECARGAR

X

Pulsa **X** para recargar tus armas. Si agotas toda la munición de tu arma, se recargará automáticamente.

CAMBIAR DE ARMAS

◊ / ◊ EN EL MANDO DE DIRECCIÓN

Cuando encuentres más armas en el juego, podrás cambiar la que lleves equipada en este momento pulsando **◊ / ◊** en el mando de dirección. Pulsa **◊** en el mando de dirección para cambiar el arma izquierda o **◊** para cambiar la derecha.

18 DESAFÍOS MULTIJUGADOR

En este modo multijugador, puedes jugar partidas competitivas o cooperativas en línea con otros jugadores (máximo de 4 jugadores por partida). También podrás ver las clasificaciones en línea.

MENÚ DE DESAFÍOS MULTIJUGADOR

Selecciona DESAFÍOS MULTIJUGADOR en el menú principal y después comienza la partida tras seleccionar PARTIDA RÁPIDA, BUSCAR PARTIDA O CREAR SALA.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

CONECTANDO

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

CONTROL PARENTAL

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

PARTIDA RÁPIDA

Busca una sala creada por otro jugador y únete automáticamente. Si no hay ninguna sala disponible, puedes crear una y ser el anfitrión.

BUSCAR PARTIDA

Esta opción muestra las salas disponibles en este momento. Seleccionala para acceder a la pantalla de las salas. Presiona cualquier gatillo o los botones superiores frontales para ver los filtros disponibles y mostrar solo las salas que están jugando a un desafío, tipo de partida o mapa concreto. Pulsa **X** para actualizar la lista.

19

CREAR SALA

Para crear una partida y una sala, sigue los siguientes pasos.

1. Selecciona la cantidad de jugadores (de 2 a 4) y pulsa **X** para elegir que la partida sea Pública (abierta a todos) o Privada (solo para los jugadores invitados). Pulsa **A** para cambiar la selección de desafío.
2. Selecciona el desafío al que quieras jugar y pulsa **Y** para elegir dificultad Normal o Difícil. Pulsa **A** para acceder a la selección de sala.

CONFIGURAR PERSONAJE

Selecciona el personaje con el que jugarás en los Desafíos multijugador; puedes elegir entre Bryce, Bryce joven, Alex y Arcadia. También puedes navegar por los distintos trajes de cada uno si pulsas **X**. Pulsa **Y** para comprar y equipar habilidades.

*Puedes usar XP y algunas habilidades adquiridas en el modo Un jugador.

MARCADORES

Echa un vistazo a la clasificación en línea. Selecciona a un jugador para ver su perfil. Pulsa **X** para que solo se muestren tus amigos.



PISTA: En los Desafíos multijugador, los jugadores pueden seleccionar entre 4 personajes. Bryce, Bryce joven y Alex tienen las mismas habilidades que Bryce en el modo Un jugador, pero Arcadia tiene características específicas.

PANTALLA DE LA SALA

En la pantalla de la sala, puedes ver qué jugadores se han unido a ella.

Pulsa  cuando estés listo para jugar. Cuando todos los jugadores hayáis pulsado  comenzará la partida. En cuanto haya el mínimo de jugadores para la partida, comenzará una cuenta atrás de 60 segundos. Cuando llegue a cero, la partida comenzará automáticamente.

* Puedes  para hacer configurar tu personaje.

LISTA DE JUGADORES

Los jugadores que estén listos aparecerán indicados con el símbolo .

Pulsa  para ver el perfil del jugador seleccionado o haz clic en el stick derecho para silenciarlo. Cualquier jugador puede invitar a un amigo a la partida.

- ◆ Acciones exclusivas del anfitrión:
Cambiar el número mínimo de jugadores
Expulsar a un jugador

Cada desafío termina cuando se agota el límite de tiempo o si se cumple la condición del desafío.

TIEMPO LÍMITE

Esta opción muestra el tiempo que se tiene para cumplir un desafío.

INFORMACIÓN DEL JUGADOR

DAÑO INFILGIDO Y PUNTUACIÓN OBTENIDA

Los jugadores obtienen puntos dependiendo del daño que infligan.

La cantidad de puntos que cada jugador obtiene afecta a los XP que recibirá al final de la partida.

REGENERACIONES RESTANTES

En los Desafíos multijugador cooperativos, se limita el número de veces que los jugadores pueden regenerarse. Cuando el saco de casquería quede vacío, solo podrán regenerarse con las vasijas regeneradoras.



PISTA: Si tienes unos auriculares con micrófono, podrás hablar con los demás jugadores durante la partida. Así será más fácil coordinar vuestras acciones en misiones como Avalancha o Búsqueda y rescate.

TIPOS DE DESAFÍO

AVALANCHA/AVALANCHA EN LA ARENA [COOPERATIVO]

Trabajad en equipo para derrotar a una enorme horda de enemigos. En Avalancha, debes derrotar a los enemigos del área actual para desbloquear la siguiente. Derrota a los de todas las áreas para completar el desafío. Avalancha en la arena se desarrolla en una única área.

BÚSQUEDA Y RESCATE [COOPERATIVO]

En este reto debes rescatar a todos los civiles del área. Rescata a un número determinado para completar el desafío. Acércale a uno y mantén  para que te siga; luego, llévalo a la zona de evacuación del área.

*Los civiles se quedarán helados de miedo si los demonios andan cerca. También dejarán de seguirte si solo eres una cabeza.

*Cuando un civil muere o se pone a salvo, aparece otro en el área.

*La guía visual te indica la dirección en que se encuentra el civil.

ALIANZA FRÁGIL [COMPETITIVO]

Cada jugador lucha por su cuenta para proteger una serie de puntos de control durante determinado tiempo.

Llega al punto de control y protégelo de los ataques enemigos durante un tiempo determinado. Después, aparecerá el siguiente punto de control.

Repite el proceso hasta pasar por todos los puntos de control. Tu puntuación dependerá del número de puntos que hayas logrado defender.

*No puedes jugar con Arcadia en este desafío.

CAZA DEL HUEVO [COMPETITIVO]

Este desafío consiste en ver quién puede recoger y traer más huevos de demonio. Cuando encuentres un huevo de demonio, recógelos y llévalo al punto de destino. El primero en llevar la cantidad predefinida de huevos de demonio es el ganador. Si desmierdas a otro jugador que lleve huevos de demonio y los reduces hasta que solo sean una cabeza, podrás quedarte con los huevos de demonio.



PISTA: El juego tiene 13 desafíos. Los mapas que se pueden usar para cada desafío están predefinidos.



PISTA: Cuanto más fuerte sea el enemigo que derrotas, más puntos conseguirás. Intenta derrotar a todos los enemigos que puedas para conseguir un récord.

22 DESAFÍOS MULTIJUGADOR

FINAL DE UN DESAFÍO

Cuando termine un desafío, aparecerá la pantalla de resultados. Tras 15 segundos, el desafío se reiniciará automáticamente, aunque el anfitrión podrá decidir antes si jugar un desafío nuevo o terminar la sesión multijugador y volver al menú principal.

RESULTADOS INDIVIDUALES Y DE EQUIPO

Se muestra la puntuación total, el tiempo y el número de enemigos derrotados.

MENÚ

Ver tarjeta de jugador:	Consulta tu tarjeta de jugador.
Volver a la sala:	Vuelve a la sala.
Salir al menú principal:	Vuelve al menú principal.
Abandonar:	Abandona la sesión multijugador.

HABILIDADES DE ARCADIA

Arcadia tiene características y funciones diferentes respecto de los demás personajes.

- Recibe una bonificación cada vez que consigue puntos.
- Su metralleta es más poderosa que la de Bryce y puede herir a los enemigos que normalmente son invulnerables a las balas.
- Recibe más daño de las armas que los otros tres personajes.
- No puede revivirse a sí misma automáticamente, sino que debe ayudarla otro jugador.
- No puede desmembrarse, así que no pierde extremidades cuando recibe daño.



PISTA: Es muy importante seleccionar las habilidades correctas. Por ejemplo, en las áreas donde tengas que moverte mucho, es mejor una que te permita moverte más rápido. Si el combate se va a prolongar en posiciones estáticas, es mejor una que aumente tu potencia de ataque.